Республиканский центр выявления, поддержки и развития талантов у детей и молодежи «Мира»

Ф.И.О. _____

Дата рождения _____

Класс _____

Школа _____

Нас. пункт _____

Район _____

Сведения о законном представителе

Ф.И.О. _____

Контактный телефон _____

Наличие мессенджера **Viber** ☐ **WhatsApp** ☐ **Telegram** ☐

Вопросы теста:

1) Для чего нужна программа 3D Max?

_____
_____
_____
_____

2) Для чего нужна программа Photoshop?

_____
_____
_____
_____

3) Для чего нужна программа Unreal Engine 4?

_____
_____
_____
_____

4) Для чего нужна программа iClone 7?

_____
_____
_____
_____

5) Для чего нужна программа cheraktorCreator?

_____
_____
_____
_____

6) Опишите ряд действий для создания трехмерной модели в программе фотошоп?

_____
_____
_____
_____

7) Опишите своими словами этапы создание компьютер игр?

8) Что такое референс на создание трех мерной модели?

9) Что представляет собой текстура при создании трехмерной модели?

10) Что такое коллизия в движке Unreal Engine 4

11) Можно ли делать финальную сборку игры в 3d Max

12) В чем преимущества игрового пк над не игровым?

13) Возможно ли экспортировать трехмерную модель в программу Unreal Engine 4

14) Возможен ли экспорт трехмерной модели в фотошоп?

16) Что вы ждете от прохождение курсов по образовательной программе «Gamedev» и чем бы вы хотели заниматься на практических занятиях?